



Trail/Dressur Kategorie D1 / D2 / D3

Maximalzeit 7 Minuten

	Aufgaben	Leitgedanken
1	3) Von der linken Seite vom Drei-Tritt aus aufsteigen 2) Von der rechten Seite vom Drei-Tritt aus aufsteigen 1) Wie Niv. 2, jedoch Zügeln während dem Aufsteigen nicht aufnehmen, zusätzlich 3 Sek. stehen bleiben	Ruhiges Stehen, Aufmerksamkeit
2	3) Mit den Vorderbeinen in den Pneu stehen, 3 Sek. warten. 2) Wie Niv.3 jedoch mit den Hinterbeinen 1) Halsring reiten, mit Vorderbeinen im Pneu stoppen, weiterreiten und mit Hinterbeinen im Pneu stoppen, Halsring wieder aufhängen	Ruhiges Stehen, Aufmerksamkeit, Linie
3	3) Zwischen den Pylonen a) antraben, zwischen den Dualgassen und Pylonen b) und c) hindurch, Schrittübergang zwischen den Pylonen d) 2) Wie Niv. 3, jedoch zwischen den Dualgassen x) und y) Schrittübergang und wieder antraben 1) Zwischen den Pylonen a) rechts angaloppieren, zwischen den Dualgassen x) Trabübergang, zwischen den Dualgassen y) links angaloppieren, zwischen den Pylonen d) Schrittübergang	Linie, Fluss, Takt, Losgelassenheit, exakte Übergänge
4	3) Zwischen den Fässern anhalten, Plüsch-Tier vom einen Fass auf das andere legen und wieder zurück legen 2) Zwischen den Fässern stoppen, Plüschtier nehmen und eine Runde um das Fass e) reiten, Plüschtier wieder auf dem Fass deponieren 1) Wie Niv. 2 jedoch im Trab und einhändig reiten	Ruhiges Stehen, Fluss, Linie, Takt, Übergänge, Vertrauen
5	3) Im Schritt eine Acht rechts beginnend um die Fässer 2) Vorwärts um das erste Fass reiten bis Pylone f) und rückwärts hinaus 1) Rückwärts einfädeln und eine Acht um die Fässer reiten	Linie, Fluss, Biegung, Takt, kein Touchieren
6	3) Zum Tor reiten, Torverschluss in die rechte Hand nehmen und wieder loslassen 2) Tor aufstossen, vorwärts durchreiten und wieder schliessen 1) Wie Niv. 2, jedoch Tor aufziehen	Aufmerksamkeit, Linie, Fluss, Niv. 1/2 Tor nicht loslassen
7	3) Seitwärts vor der Stange bis Ecke g und zurück 2) Wie Niv. 3, jedoch über der Stange 1) Wie Niv. 2, jedoch um die Ecke g bis Ende zweite Stange (nicht zurück)	Stellung, Linie, Fluss, kreuzen der Beine, Takt
8	3) Geradeaus über Palettenbrücke reiten 2) Über Palettenbrücke um die Ecke reiten 1) Über Balanciersteg um die Kurve reiten	Linie, Fluss, Aufmerksamkeit, Vertrauen

Aktion (Drehen, Rätschen, Wippen usw.) immer 3 mal; Steh, Stopp, Pause, Warten immer 3 Sek.
Bewertungskriterien siehe Horseathlon®-Reglement 2013 Kapitel 2.8

