

SFRV HorseChallenge® Neuenburg 2018



Trail Kategorie D3 / D2 / D1

Maximalzeit 8 Minuten

	Aufgaben	Leitgedanken
1	3) Neben dem Seiltor anhalten, Seil öffnen und schliessen 2) Seiltor öffnen, vorwärts durchreiten und schliessen 1) Von der Pylone aus seitwärts zum Tor reiten, öffnen, rückwärts durchreiten und wieder schliessen	Genauigkeit, Losgelassenheit, Ruhe, Präzision
2	3) Pferd mit Vorderbeinen auf Podest stehen 2) Wie Niv. 3, jedoch 3 Schritte nach rechts od. links gehen 1) Wie Niv. 2, jedoch einhändig reiten	Willigkeit, Ruhe, Losgelassenheit
3	3) Im Schritt aussen um Pylone a) und über Stangen und Cavaletti tief reiten 2) Wie Niv. 3, jedoch im Trab 1) Wie Niv. 2 jedoch Cavaletti mittel und Schrittübergang bei Pylone b)	Takt, fließend, kein touchieren, Linie
4	3) Fahne aufgerollt in die Hand nehmen, im Schritt um das zweite Fass reiten, Fahne wieder in das Fass stellen 2) Wie Niv. 3, jedoch Fahne offen 1) Wie Niv. 2, jedoch im Trab	Vertrauen, Takt, Linie
5	3) Zwischen Slalomstangen reiten bis e), Becher von der linken Stange nehmen und auf die rechte legen, vorwärts weiterreiten 2) Zwischen Slalomstangen reiten bis e), Becher von der linken Stange nehmen, rückwärts reiten, Stopp bei Stange d), Becher auf die rechte Stange legen, rückwärts verlassen 1) Wie Niv. 2, jedoch rückwärts bis Stange c), Becher auf die rechte Stange c) legen fließend ohne Stopp	Willigkeit, Ruhe, Linie, Genauigkeit
6	3) Durch den Pneu zwischen den Pylonen reiten 2) Mit Vorderbeinen im Pneu anhalten 1) Mit Hinterbeinen im Pneu anhalten	Aufmerksamkeit, Linie, Genauigkeit, Ruhe
7	3) Seitwärts vor der Stange nach links bis Ecke und zurück 2) Wie Niv. 3, jedoch über der Stange 1) Wie Niv. 2, jedoch um die Ecke und zurück	Genauigkeit, fließend, Überkreuzen, kein touchieren
8	3) Geradeaus über den ersten Teppich gehen 2) Wie Niv. 3, jedoch nach dem ersten Teppich einen Rechtsbogen reiten und über den zweiten Teppich 1) Wie Niv. 2, jedoch nach dem zweiten Teppich einen Linksbogen reiten und über den dritten Teppich	Ruhe, Aufmerksamkeit, Vertrauen, Biegung, Linie

Aktion (Drehen, Rätschen, Wippen usw.) immer 3 mal; Steh, Stopp, Pause, Warten immer 3 Sek.
Bewertungskriterien siehe SFRV HorseChallenge®-Reglement

