

HorseChallenge® Championnat suisse Guin 6.10.2019

Sérénité Catégories D1 / D2 / D3 / F3 / F1 / F2

Temps maximal 6 minutes

	Exercices (avec indication du niveau de catégorie) Exemple : 2) = D2 et F2	Idees directrices
1	3) Conduire le cheval au pas à travers le zoo 2) Comme niveau 3 mais avec un arrêt au milieu 1) Comme niv. 2 mais sans tenir le cheval, corde sur l'encolure, le cavalier marchant à l'extérieur de l'obstacle	fluidité, confiance, décontraction,
2	3) Traverser les rideaux avec parasols 2) Comme niv. 3 avec tapis au sol 1) Comme niv. 2, mais avec arrêt sous le 1 ^{er} rideau	fluidité, confiance, décontraction
3	3) Traverser la vallée des serpents/rideau - largeur 160 cm 2) Comme niv. 3 (largeur 120 cm) 1) Comme niv. 2 mais en reculant (entrer en reculant) – L 120 cm	fluidité, confiance, décontraction
4	3) Arrêter le cheval au cône a), tourner 3x le tube à gravier 2) Comme niv. 3 mais arrêter le cheval au cône b) 1) Arrêter le cheval au cône c) (arrière-main direction tube à gravier), tourner 3x le tube à gravier	immobilité, confiance, attention,
5	3) Traverser le canyon au pas 2) Comme niv. 3 mais sans tenir le cheval, le cavalier marchant à l'extérieur du canyon 1) Comme niv. 2 mais au trot	fluidité, confiance, décontraction
6	3) Traverser le pont et le fossé avec bouteilles en PET 2) Traverser le fossé d'eau rempli de surprises 1) Conduire à la corde le cheval à travers le fossé d'eau rempli de surprises, le cavalier marchant à l'extérieur des barres (dessin), (distance entre cavalier et cheval env. 120 cm)	confiance, ligne, fluidité, décontraction
7	3) Prendre le drapeau bruissant et effectuer une volte autour du tonneau avec le cheval (drapeau déployé) 2) Prendre le drapeau bruissant et l'agiter 3x à droite et 3x à gauche du cheval 1) Comme niv. 2 mais en plus caresser l'encolure et le dos du cheval avec le drapeau.	attention, confiance, niv. 2/1 immobilité
8	3) Conduire le cheval dans le carré de barres, arrêt au cône d), le cavalier se place au cône d) et fait sonner 3x la cloche 2) Comme niv. 3 mais le cavalier se tient au cône e) pour faire sonner la cloche 1) Entrer dans le carré de barres, arrêt au cône d), lâcher le cheval, corde sur l'encolure, le cavalier effectue un tour complet à l'extérieur du carré de barres en faisant sonner la cloche	confiance, attention, immobilité

Si rien n'est indiqué, les actions (tourner, agiter, etc..) = 3 fois. Les arrêts, pauses = 3 secondes.

Critères de notation : voir règlement HorseChallenge® chapitre 2.8

