

# HorseChallenge® Avenches 3 septembre 2017



## Travail au sol catégories D3 / D2 / D1 / F3 / F2 / F1

Temps maximal 7 minutes

	Exercices (avec indication du niveau de catégorie) Exemple : 2) = D2 et F2	Idées directrices
1	3) Trotter depuis le cône a), passer sur les 3 barres puis dans le couloir de barres, transition au pas entre les cônes b) 2) Trotter depuis le cône a), passer sur les 3 barres parallèles puis sur les barres en éventail, transition au pas entre les cônes b) 1) Comme niv. 2 mais arrêt entre les cônes b)	ligne, rythme et régularité, pas de touchers, transitions précises
2	3) Slalomer au pas entre les cônes 2) Reculer dans le couloir de barres (entrer en reculant) 1) Slalomer en reculant entre les cônes (entrer en reculant).	attention, ligne, fluidité, pas de touchers
3	3) Se placer le long de la barre, effectuer un demi-tour à gauche sur les antérieurs 2) Antérieurs dans l'anneau, effectuer un demi-tour sur les antérieurs à droite puis à gauche 1) Postérieurs dans l'anneau, effectuer un demi-tour sur les postérieurs à gauche puis à droite.	fluidité, position, croisement des jambes
4	3) Traverser au pas le pont large, avec un arrêt sur le pont 2) Traverser au pas le pont large avec cavalettis 1) Comme niv. 2 mais pont étroit	niv. 2/1 pas de touchers, niv. 3 immobilité, fluidité
5	3) Traverser au pas l'allée étroite (100 cm), en conduisant son cheval depuis la gauche 2) Comme niv. 3 mais conduire son cheval depuis la droite 1) Traverser au pas l'allée étroite (80 cm), le cavalier précède son cheval dans l'allée	fluidité, attention, pas de touchers
6	3) Arrêt au cône c), poursuivre au pas vers les cônes d), trotter depuis les cônes d), transition au pas au cône e) 2) Trotter depuis le cône c), arrêt au cônes d), reculer de trois pas, trotter depuis les cônes d), transition au pas au cône e) 1) Trotter depuis le cône c), arrêt aux cônes d), reculer de trois pas, départ au galop (g ou dr) aux cônes d), transition au pas au cône e)	rythme et régularité, ligne, transitions précises
7	3) Conduire le cheval sur le tapis, mettre ses antérieurs dans le pneu, effectuer un tour autour du cheval (ne pas lâcher la corde) 2) Conduire le cheval sur le tapis, mettre ses postérieurs dans le pneu, poser la corde sur son encolure, effectuer un tour autour du cheval 1) Conduire le cheval sur le tapis, mettre ses antérieurs dans le pneu, lâcher le cheval, aller au cône et appeler le cheval à soi	attention, immobilité
8	3) Traverser la planche 2) Traverser la bascule depuis le côté bas 1) Traverser la bascule depuis le côté haut	attention, fluidité, ligne

Si rien n'est indiqué, les actions (tourner, agiter, etc..) = 3 fois. Les arrêts, pauses = 3 secondes.

Critères de notation: voir règlement HorseChallenge® chapitre 2.8

