



Gelassenheit Kategorien D3 / D2 / D1 / F3 / F2 / F1

Maximalzeit 7 Minuten

	Aufgaben	Leitgedanken
1	3) Durch den Vorhang gehen 2) Durch den Vorhang gehen, Halt unter dem Vorhang 1) Von der Pylone a) aus rückwärts durch den Vorhang gehen	Gelassenes, ruhiges Durchschreiten des Zelt
2	3) Über den Teppich gehen 2) Durch das Bällebad gehen 1) Wie Niveau 2, aber mit Stopp im Bällebad	Aufmerksamkeit, Ruhe, Fluss Niveau 1: ruhiges Stehen
3	3) Den Rappelsack bis Pylone b) ziehen, Pferd steht hinter der Stange 2) Den Rappelsack bis Pylone b) ziehen, Pferd steht seitwärts hinter der Stange 1) Den Rappelsack bis Pylone b) ziehen, Pferd steht rückwärts vor der Stange	Vertrauen, ruhiges Stehen
4	3) Bei Pylone c) die Aluleiter zusammenklappen und einmal um die Pylone d) gehen, die Leiter bei Pylone c) wieder aufstellen 2) Wie 3 aber zuletzt auf den 1. Tritt der Leiter stehen 1) Wie 3 aber zuletzt auf den 3. Tritt der Leiter stehen	Gelassenheit, Aufmerksamkeit, Ruhe
5	3) Pferd mit dem Haifisch am Hals berühren 2) Den Haifisch auf den Rücken des Pferdes legen 1) Den Haifisch auf dem Rücken des Pferdes und einmal um das Fass herum gehen	Vertrauen, kein Ausweichen, Ruhe
6	3) Durch das breite Schlangental gehen, 140cm 2) Durch das Schlangental gehen, 120cm 1) Durch das Schlangental gehen, Halt in der Mitte, 120cm	Gelassenheit, Ruhe, sichere Führung, kein Stocken oder Rennen
7	3) Das Regenrohr drehen, das Pferd steht zwischen den Stangen, Regenrohr auf Höhe des Kopfes 2) Das Regenrohr drehen, das Pferd steht zwischen den Stangen, Regenrohr auf Höhe des Wiederristes 1) Das Regenrohr drehen, das Pferd steht zwischen den Stangen, Regenrohr auf Höhe der Kruppe	Ruhiges Stehen, Vertrauen
8	3) Durch das Zelt zwischen Stühlen/Plüschtieren gehen 2) Wie Niv. 3, jedoch Pferd im Schritt hindurch schicken, Führer geht ausserhalb Stühle 1) Wie Niveau 2 jedoch im Trab	Aufmerksamkeit, Vertrauen, Fluss

Aktion (Drehen, Rätschen, Wippen usw.) immer 3 mal; Steh, Stopp, Pause, Warten immer 3 Sek.

Bewertungskriterien siehe SFRV HorseChallenge®-Reglement

